



**NORMATIVA  
GENERAL**



# ÍNDICE:

<b>1. Normas Generales</b> .....	<b>3</b>
1.1. Respeto y conducta.....	3
1.2. Mods y hacks.....	3
1.3. Nombre de usuario y avatares.....	3
1.4. Publicidad y spam.....	3
1.5. Comportamiento en los chats.....	4
1.6. Uso de expresiones y contenido.....	4
1.7. Normas de construcción y propiedad.....	4
1.8. Uso responsable de recursos del servidor.....	4
1.9. Resolución de conflictos.....	4
1.10. Cumplimiento de las normas.....	5
<b>2. Normas Del Roleplay</b> .....	<b>6</b>
2.1. Seriedad en los roles y simulaciones.....	6
2.2. Reglas del roleplay generales.....	6
<b>3. Normas FivePD</b> .....	<b>7</b>
3.1. Roles policiales.....	7
3.2. Roles Cruz Roja.....	8
3.3. Roles Cuerpo de Bomberos.....	9
<b>4. Normas A Parte</b> .....	<b>10</b>
4.1. Suspensiones.....	10
4.2. Degradaciones.....	10
4.3. Revision y apelacion.....	10
4.4. Registro de sanciones.....	10



# 1. Normas Generales

## 1.1. Respeto y conducta

- 1.1.1. Tratar a todos los jugadores con respeto.
- 1.1.2. No se tolera el uso de lenguaje ofensivo, discriminatorio, acoso o amenazas.
- 1.1.3. Aquellos usuarios que tengan una actitud de liderazgo, menospreciando a si a otros usuarios serán gravemente sancionados.

## 1.2. Mods y hacks

- 1.2.1. Quedan totalmente prohibidas aquellas modificaciones al juego que beneficien de una manera u otra al jugador que las está utilizando.

## 1.3. Nombre de usuario y avatares

- 1.3.1. Quedan prohibidos aquellos nombres o avatares que sean ofensivos.
- 1.3.2. No se permitirá suplantar la identidad de una persona real.
- 1.3.3. Quedan prohibidos aquellos nombres que pretendan suplantar la identidad de cualquier miembro de la administración.

## 1.4. Publicidad y spam

- 1.4.1. Queda totalmente prohibido promocionar otros servidores, comunidades o productos sin previo aviso. Y mucho menos por MD sin motivo alguno.
- 1.4.2. Evitar el spam en cualquier forma dentro del juego, incluyendo el chat y otros sistemas de mensajería.



## **1.5. Comportamiento en los chats**

- 1.5.1. Mantener el chat civilizado y respetuoso.
- 1.5.2. Evitar discusiones intensas o debates que puedan llevar a confrontaciones.

## **1.6. Uso de expresiones y contenido**

- 1.6.1. Evitar el uso excesivo de expresiones vulgares o inapropiadas.
- 1.6.2. No compartir contenido ofensivo, explícito o ilegal a través de los sistemas de comunicación del servidor.

## **1.7. Normas de construcción y propiedad**

- 1.7.1. Respetar los roles/entornos creados por otros jugadores.
- 1.7.2. No realizar acciones destructivas o con intención de fastidiar algo de otro jugador sin justificación válida dentro del roleplay.

## **1.8. Uso responsable de recursos del servidor**

- 1.8.1. No realizar acciones que puedan sobrecargar o afectar negativamente el rendimiento del servidor.
- 1.8.2. Respetar las indicaciones adicionales de los administradores en cuanto al uso de recursos y mods como ya pueden ser mods gráficos, visual settings, sirenas modificadas...

## **1.9. Resolución de conflictos**

- 1.9.1. Resolver cualquier conflicto o disputa de manera pacífica y respetuosa.
- 1.9.2. Acudir a los administradores sólo cuando sea necesario y respetar su autoridad en la resolución de los conflictos.



## **1.10. Cumplimiento de las normas**

- 1.10.1. Aceptar y cumplir todas las normas establecidas por los administradores del servidor.
- 1.10.2. Reconocer que el desconocimiento de las normas no es una excusa válida para su infracción.



## 2. Normas Del Roleplay

### 2.1. Seriedad en los roles y simulaciones

- 2.1.1. Mantener siempre el realismo acorde a la vida real en todas las actuaciones, interacciones y situaciones.
- 2.1.2. Prohibido interrumpir roles de otros jugadores/usuarios intencionalmente.
- 2.1.3. Mantener las vías de comunicación como chats o radios a voz siempre limpias y dando indicaciones/información de manera cordial, ordenada y realista. Es decir utilizando un vocabulario más cordial y apto como lo haría alguien en la vida real.
- 2.1.4. Tomarse las situaciones implicadas con NPCs en serio como si fueran usuarios reales.

### 2.2. Reglas del roleplay generales

- 2.2.1. Quedan totalmente prohibidas aquellas acciones que no serían realizadas en la vida real ya que son irreales y no podrían llevarse a cabo. (Lo que se denomina PG “PowerGaming”)
- 2.2.2. Será obligatorio el uso de los comandos /me y /do en aquellas situaciones que se requieran. Entendiendo así que el /me es para describir acciones que no se pueden realizar por limitaciones del juego y que el /do es para describir algo del entorno, ambiental o factual con el propósito de proporcionar contexto.
- 2.2.3. Queda prohibido el uso de información lograda de manera OOC para beneficiarte de manera IC. (Lo que se denomina MG “MetaGaming”)
- 2.2.4. No se permitirán aquellos roles que fueren a otros usuarios a realizar una intención en específico. (Lo que se denomina como Forzar Rol)



## 3. Normas FivePD

### 3.1. Roles policiales

- 3.1.1. Seguir siempre al pie de la letra los procedimientos y protocolos establecidos por cada unidad.
- 3.1.2. Hacer uso de las armas de fuego y fuerza de una manera proporcional y justificada.
- 3.1.3. Hacer un buen uso de los vehículos y usar cada uno de ellos para lo que es. (Ejemplo de quebrantamiento: Usar una furgoneta de antidisturbios en una persecución)
- 3.1.4. Realizar arrestos, registros y otras acciones legales de manera adecuada y justificada.
- 3.1.5. Evitar el uso excesivo o innecesario de la fuerza.
- 3.1.6. Solo usar las armas cuando sea absolutamente necesario y justificado.
- 3.1.7. Mantener una conducta profesional en todas las interacciones.
- 3.1.8. Tratar a todos los ciudadanos y compañeros de manera respetuosa y justa.
- 3.1.9. Evitar el uso de lenguaje inapropiado o provocativo.
- 3.1.10. Patrullar de manera realista y seguir las normas de tráfico cuando no se esté en una emergencia.
- 3.1.11. Evaluar la situación antes de intervenir y coordinar con otros oficiales cuando sea necesario.
- 3.1.12. Utilizar los canales de comunicación designados de manera adecuada.
- 3.1.13. Mantener una comunicación clara y efectiva con otros miembros del equipo y con la central de operaciones.
- 3.1.14. No abusar de las luces y sirenas sin justificación.
- 3.1.15. Respetar las jurisdicciones y roles de otros departamentos.
- 3.1.16. Participar en entrenamientos y sesiones de coordinación cuando sea necesario.
- 3.1.17. Cualquier abuso de poder será investigado y sancionado adecuadamente.
- 3.1.18. Respetar las jerarquías y seguir las órdenes de los superiores.



## 3.2. Roles Cruz Roja

- 3.2.1. Seguir todos los procedimientos y protocolos médicos establecidos.
- 3.2.2. Realizar evaluaciones, tratamientos y transportes de pacientes de manera adecuada y justificada.
- 3.2.3. Usar los equipos médicos de manera adecuada y responsable.
- 3.2.4. Mantener el equipo médico en buen estado y reportar cualquier daño o pérdida.
- 3.2.5. Mantener una conducta profesional en todas las interacciones.
- 3.2.6. Tratar a todos los pacientes y compañeros de manera respetuosa y justa.
- 3.2.7. Evitar el uso de lenguaje inapropiado o provocativo.
- 3.2.8. Evaluar la situación antes de intervenir y coordinar con otros equipos de emergencia cuando sea necesario.
- 3.2.9. Priorizar la seguridad propia y de los pacientes en todas las situaciones.
- 3.2.10. Utilizar los canales de comunicación designados de manera adecuada.
- 3.2.11. Mantener una comunicación clara y efectiva con otros miembros del equipo y con la central de operaciones.
- 3.2.12. Usar vehículos de emergencia de manera responsable.
- 3.2.13. No abusar de las luces y sirenas sin justificación.
- 3.2.14. Colaborar de manera efectiva con otros roles de emergencia.
- 3.2.15. Respetar las jurisdicciones y roles de otros departamentos.
- 3.2.16. Participar en entrenamientos y sesiones de coordinación cuando sea necesario.
- 3.2.17. Cualquier abuso de rol será investigado y sancionado adecuadamente.





### **3.3. Roles Cuerpo de Bomberos**

- 3.3.1. Seguir todos los procedimientos y protocolos de emergencia establecidos.
- 3.3.2. Realizar acciones de rescate y extinción de incendios de manera adecuada y segura.
- 3.3.3. Usar equipos de rescate y extinción de incendios de manera adecuada y responsable.
- 3.3.4. Mantener el equipo en buen estado y reportar cualquier daño o pérdida.
- 3.3.5. Mantener una conducta profesional en todas las interacciones.
- 3.3.6. Tratar a todos los ciudadanos y compañeros de manera respetuosa y justa.
- 3.3.7. Evitar el uso de lenguaje inapropiado o provocativo.
- 3.3.8. Evaluar la situación antes de intervenir y coordinar con otros equipos de emergencia cuando sea necesario.
- 3.3.9. Priorizar la seguridad propia, del equipo y de los civiles en todas las situaciones.
- 3.3.10. Utilizar los canales de comunicación designados de manera adecuada.
- 3.3.11. Mantener una comunicación clara y efectiva con otros miembros del equipo y con la central de operaciones.
- 3.3.12. Usar vehículos de emergencia de manera responsable.
- 3.3.13. No abusar de las luces y sirenas sin justificación.
- 3.3.14. Colaborar de manera efectiva con otros roles de emergencia.
- 3.3.15. Respetar las jurisdicciones y roles de otros departamentos.
- 3.3.16. Participar en entrenamientos y sesiones de coordinación cuando sea necesario.
- 3.3.17. Cualquier abuso de rol será investigado y sancionado adecuadamente.



## 4. Normas A Parte

### 4.1. Suspensiones

- 4.1.1. **Temporal:** Para infracciones moderadas o repetidas, el jugador puede ser suspendido temporalmente de sus funciones, con una duración de 24 a 72 horas.
- 4.1.2. **Prolongada:** Para infracciones graves o repetidas moderadas, el jugador puede ser suspendido por un período de una semana a un mes.
- 4.1.3. **Permanente:** Para infracciones muy graves, repetidas infracciones graves o si un jugador demuestra una conducta inaceptable persistente, puede ser expulsado permanentemente del servidor.

### 4.2. Degradaciones

- 4.2.1. El jugador puede ser degradado a un rango inferior si su comportamiento no mejora después de múltiples advertencias y suspensiones.

### 4.3. Revision y apelacion

- 4.3.1. Los jugadores tienen derecho a apelar las sanciones. Un comité de revisión (compuesto por administradores y jugadores experimentados) evaluará las apelaciones y tomará decisiones finales.

### 4.4. Registro de sanciones

- 4.4.1. Todas las sanciones deben ser documentadas y registradas en el expediente del jugador para mantener un historial claro de su comportamiento.